

**ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А. А. Лиханова»
Отдел автоматизации и информатизации**



«Мультимедиа ресурсы: вектор развития»

проект по использованию мультимедиа ресурсов

Белгород, 2021 г.

Организация-исполнитель:	ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А.А. Лиханова».
Организации, поддерживающие проект:	Управление культуры области; Белгородское региональное отделение ООФ «Российский детский фонд».
Ответственные исполнители:	Васильева С.В., заведующая отделом АСУ; Морквин Д.И., системный администратор; Леонидова О.В., библиотекарь; Гладченко М.А., заведующая рекламно-издательским сектором
Срок реализации проекта:	Январь – декабрь 2021 г.
Обоснование проекта:	<p>Образ современной детской библиотеки уже нельзя представить выключенной из мирового информационного пространства, оторванной от прогрессивных технологий настоящего. Безусловно, роль книги велика, и комплектовать библиотеки разнообразными книжными источниками необходимо, но также важным является использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей. Сегодня, в условиях информационного общества, уже невозможно качественно удовлетворять потребности пользователей библиотек без применения современных технологий и использования мультимедийных ресурсов. Именно в способности передавать информацию человеку по нескольким каналам восприятия одновременно и заключается огромный информационный потенциал мультимедиа. Мультимедийные продукты ориентированы на компьютерные носители и средства воспроизведения (CD-ROM, DVD-ROM). Библиотека, создавая свои мультимедийные продукты, усиливает познавательный интерес к чтению у детей, а также повышает свою значимость и признание в обществе.</p>
Цель проекта:	создание мультимедийного пространства библиотеки, обеспечивающего новый уровень и качество обслуживания пользователей библиотеки.
Задачи проекта:	<ul style="list-style-type: none"> - использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей; - формирование информационной культуры пользователей как необходимого условия адаптации к деятельности в информационном обществе; - создание максимально благоприятных условий для получения ценной информации, предоставление пользователю максимальной свободы выбора форм и методов работы с материалом; - раскрытие потенциала информационных ресурсов библиотеки; - использование наработок специалистов библиотеки для создания собственной мультимедиа продукции.

Основные этапы проекта

№ п/п	Название мероприятия	Дата проведения	Ответственные
Всероссийская Неделя безопасного Рунета			
1.	«День рождения интернета: история сети и неожиданные факты» – онлайн-экскурс (для детей 8-10 лет)	февраль	АСУ
2.	«Риски и безопасность детей в Интернете» – онлайн-беседа (для детей 10-14 лет)	февраль	АСУ
3.	«Виртуальный мир: в вопросах и ответах» – онлайн-экскурсия по бесплатным сервисам Интернета (для детей 8-10 лет)	февраль	АСУ

4.	«Добрые советы для тех, кто в интернете» – онлайн-знакомство с сетевым этикетом и правилами безопасности в виртуальном пространстве (для детей 8-10 лет)	февраль - май	АСУ

Познавательный клуб «КликNET» (для детей 8 -10 лет)

январь	«Где логика?» – знакомство с online сервисом ЛогикЛайк (Logiclike)
февраль	«Виртуальный мир: в вопросах и ответах» –онлайн-экскурсия по бесплатным сервисам Интернета
март-май	«Воображаем, рисуем, создаем» – моделирование 3D ручкой
сентябрь	«Литературная интернет-мозаика» - создание online-пазла
октябрь	«Путешествие в мир книги» – создание кроссворда по литературным произведениям в программе Crossword Forge
ноябрь-декабрь	«Технология 3D» – моделирование в программе Tinkercad